

## Tarea para DWEC02.

### Enunciado.

Realizar una pequeña aplicación en JavaScript que muestre lo siguiente:

***Tabla de multiplicar del 7.***

***Tabla de sumar del 8.***

***Tabla de dividir del 9.***

Utilizar los tres tipos de bucles que hay en JavaScript (para cada número un tipo de bucle diferente).

Sabiendo que cuando desplazamos 1 bit a la derecha dividimos un entero por 2 y cuando lo desplazamos a la izquierda estamos multiplicando por 2.

Que tu aplicación también imprima el resultado de las siguientes operaciones empleando desplazamiento de bits:

***125 / 8 =***

***40 x 4 =***

***25 / 2 =***

***10 x 16 =***

### Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Los 10 puntos que tiene esta tarea están asignados de la siguiente forma:

- 2 puntos por cada una de las tablas que hay que imprimir.
- 2.5 puntos por las operaciones empleando desplazamiento de bits.
- 1.5 puntos adicionales por la claridad y presentación de los resultados, los comentarios utilizados en el código y su indentación.