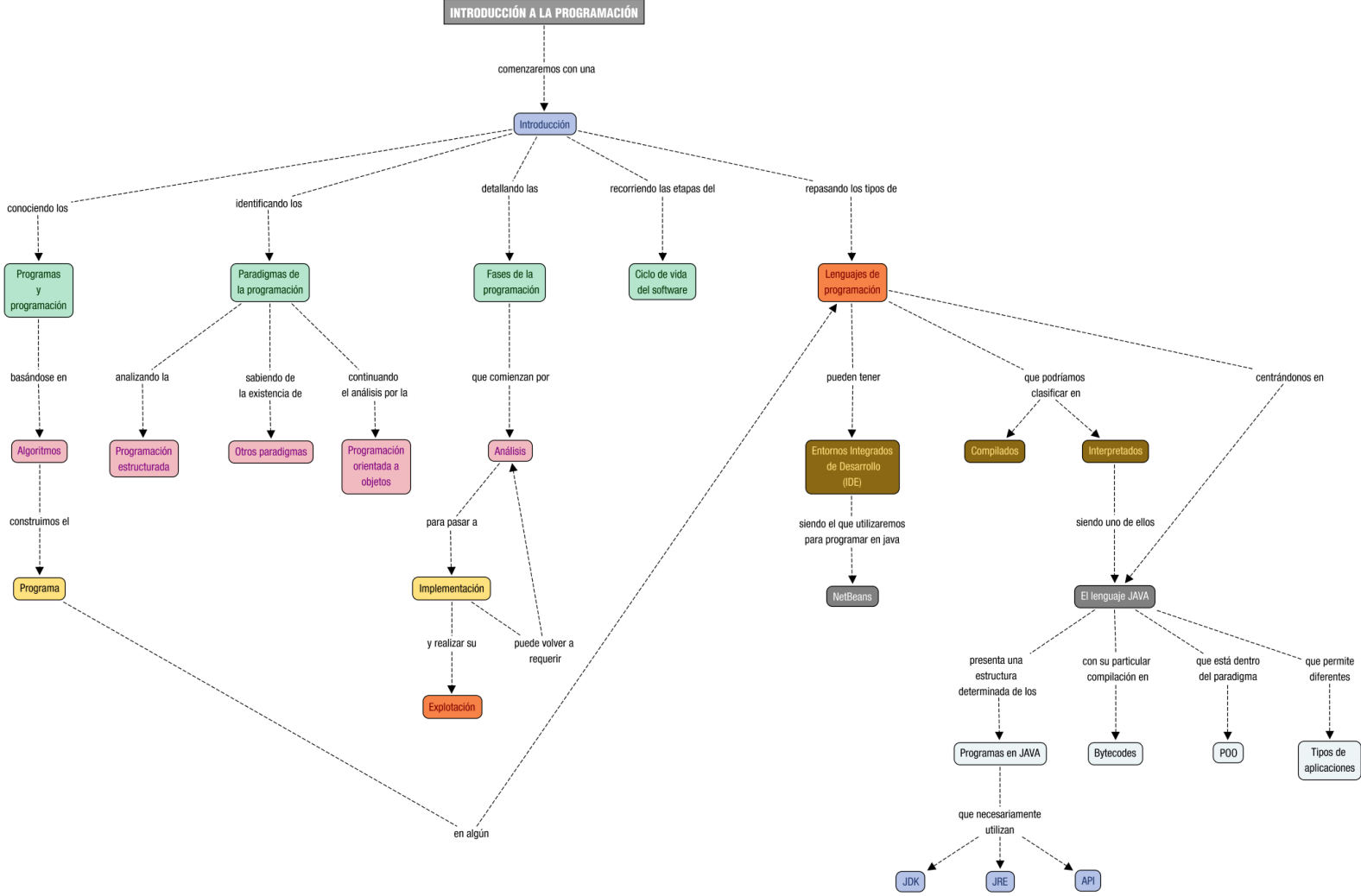
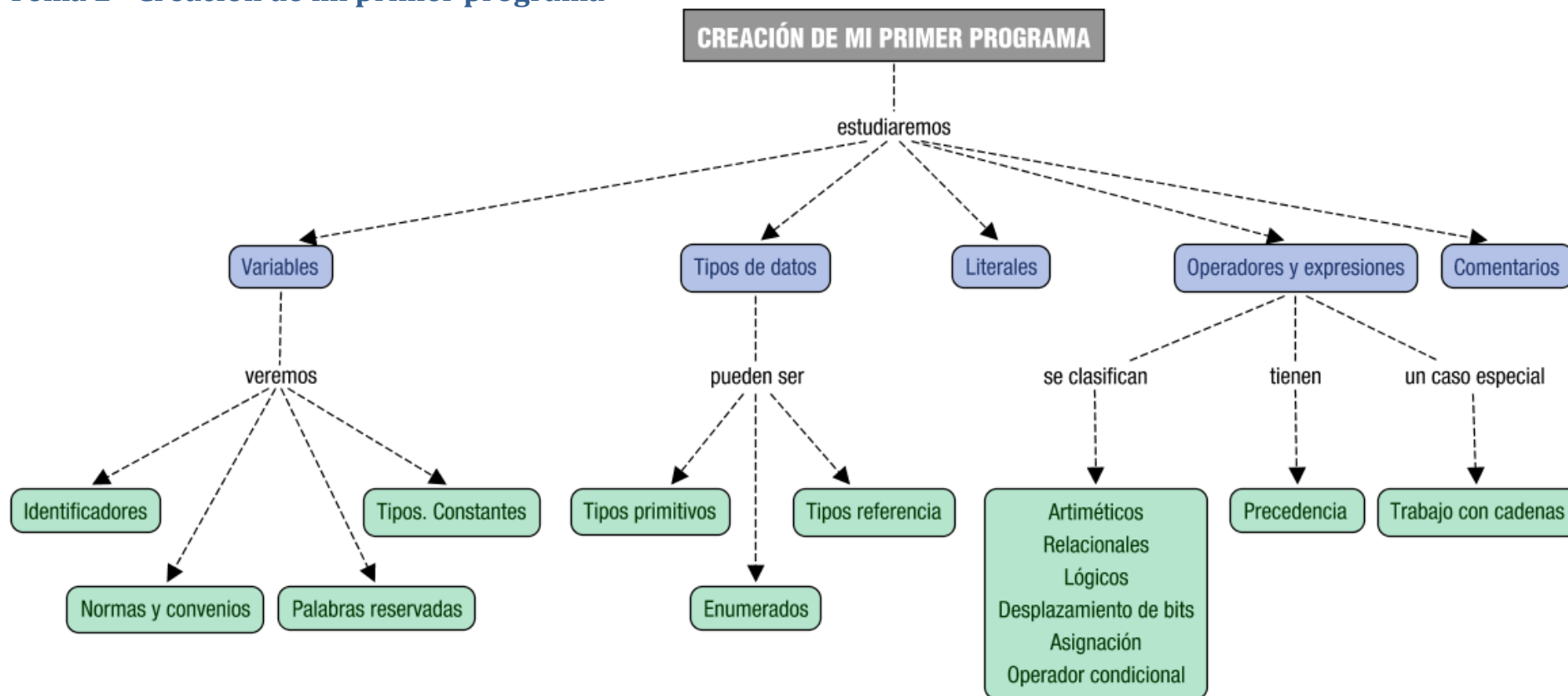


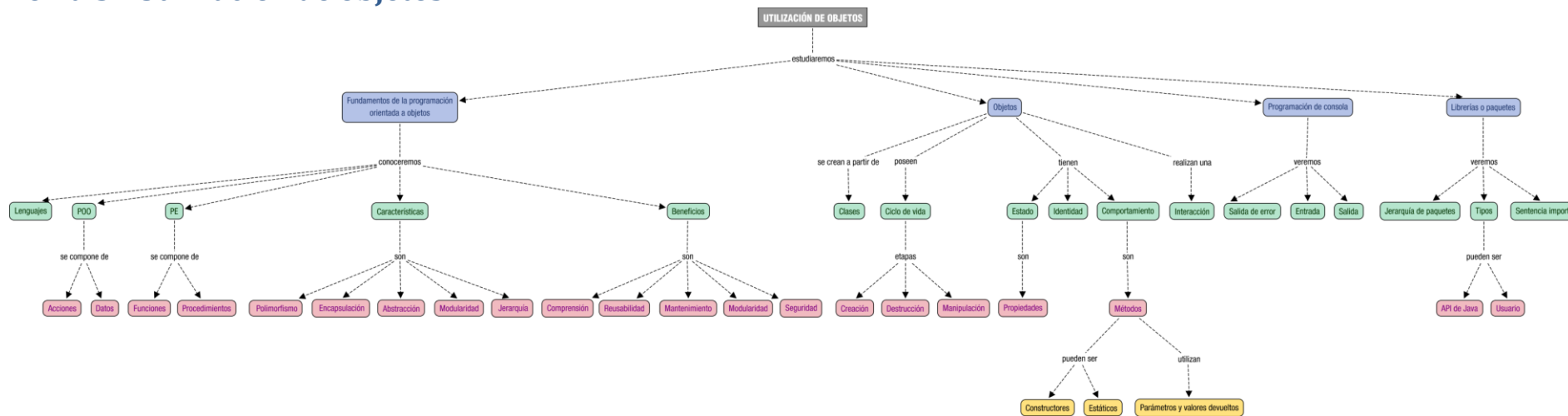
# Tema 1 - Introducción a la programación



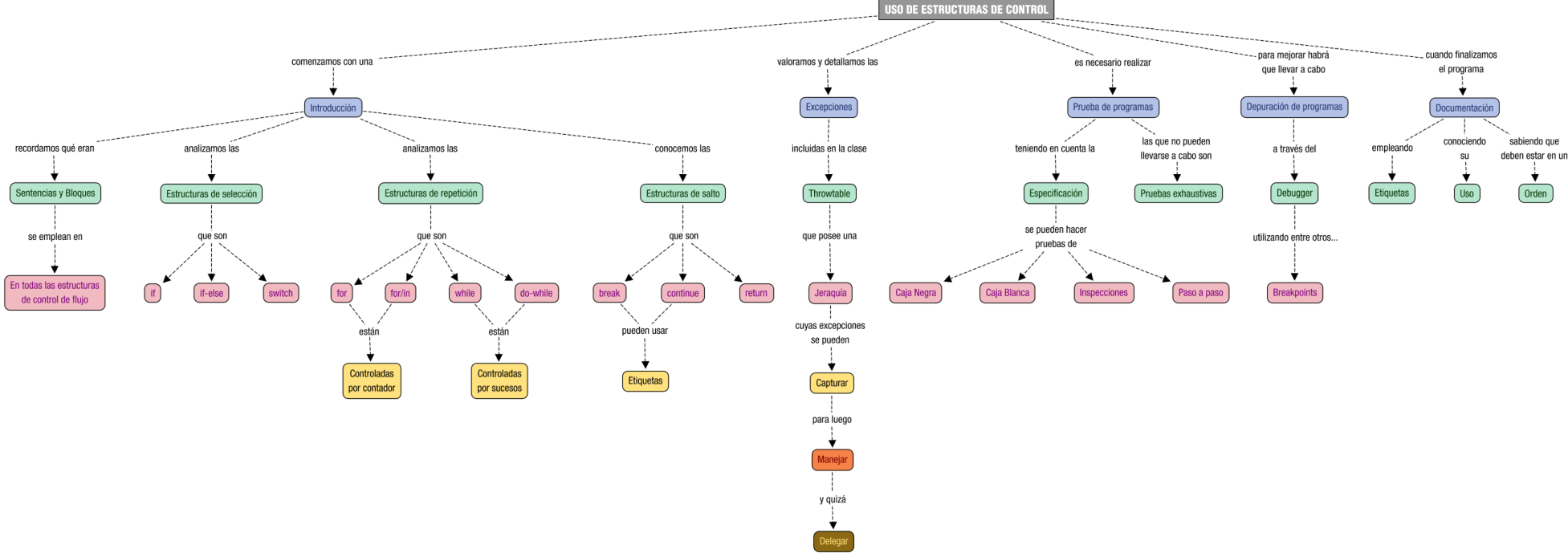
## Tema 2 - Creación de mi primer programa



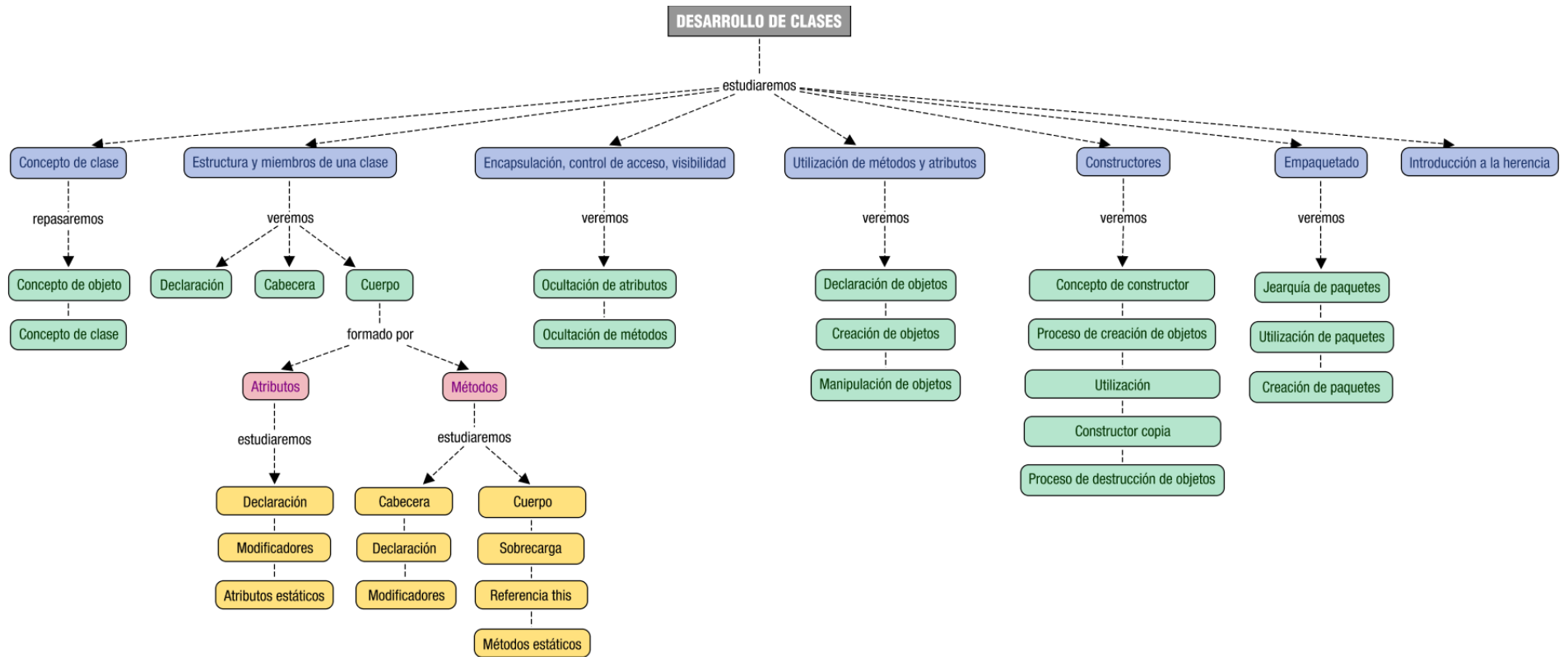
### Tema 3 - Utilización de objetos



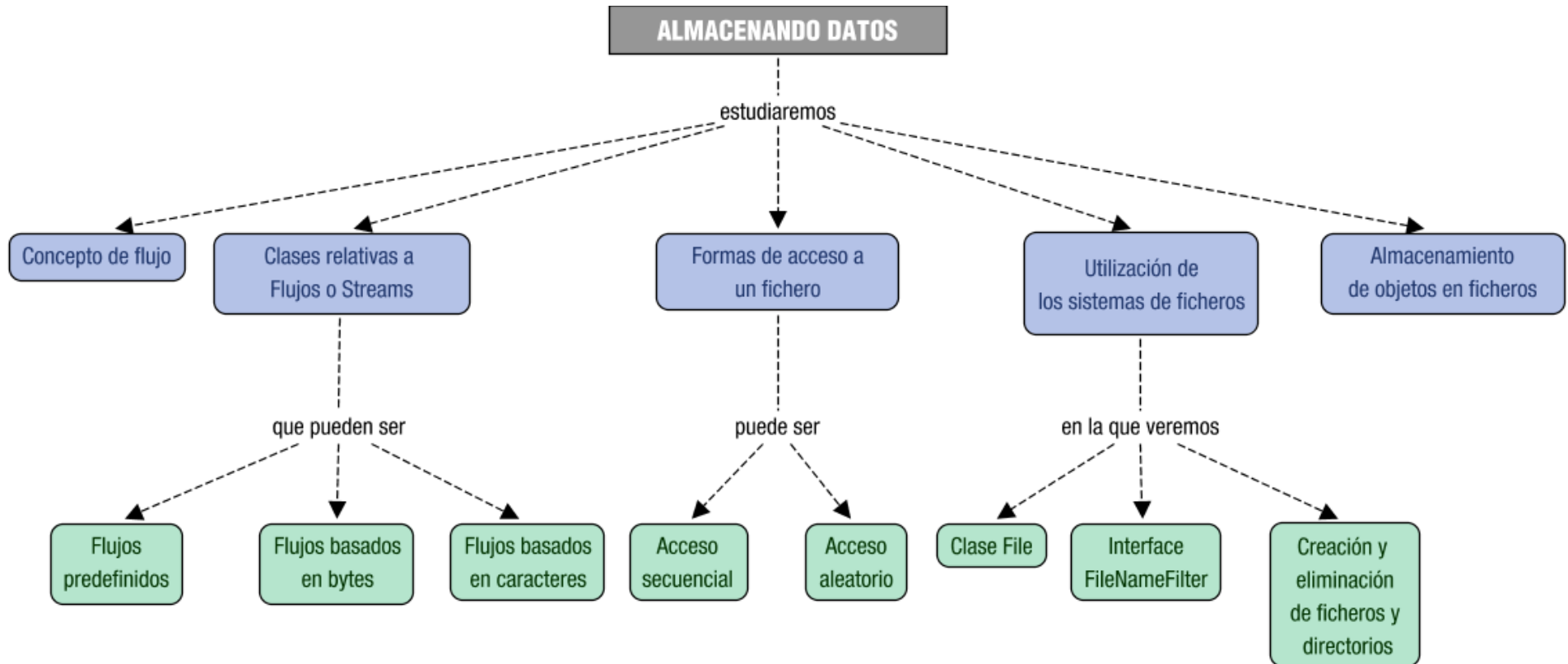
# Tema 4 - Uso de estructuras de control



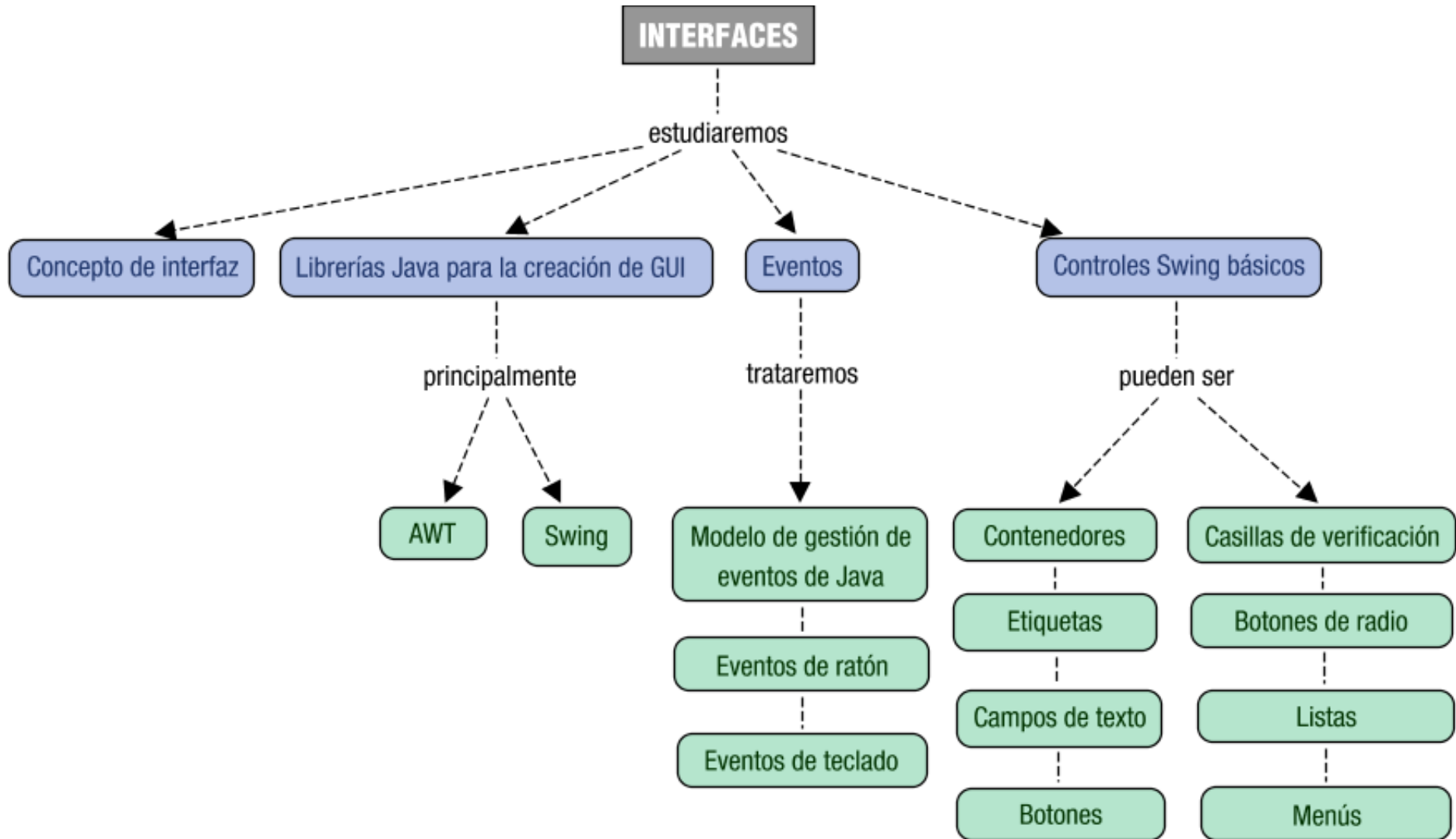
## Tema 5 - Desarrollo de clases



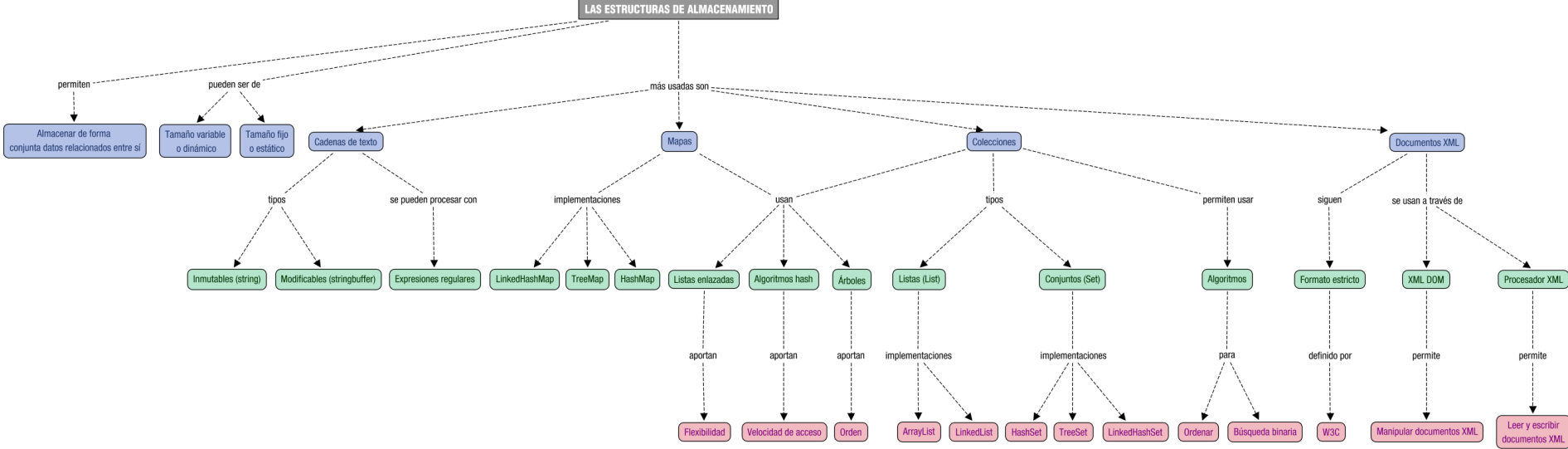
## Tema 6 - Almacenando datos



## Tema 7 - Interfaces

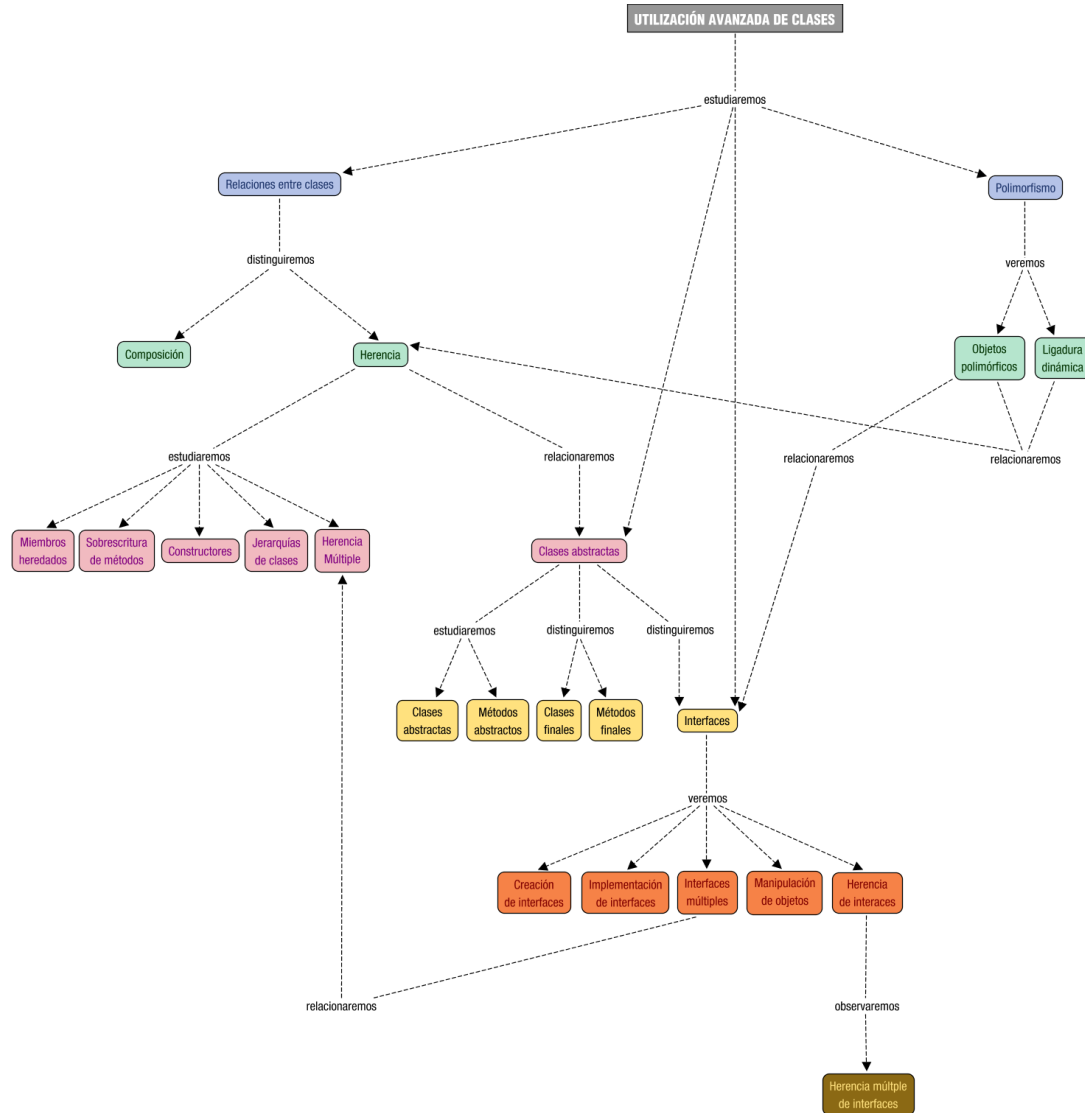


# Tema 8 - Las estructuras de almacenamiento

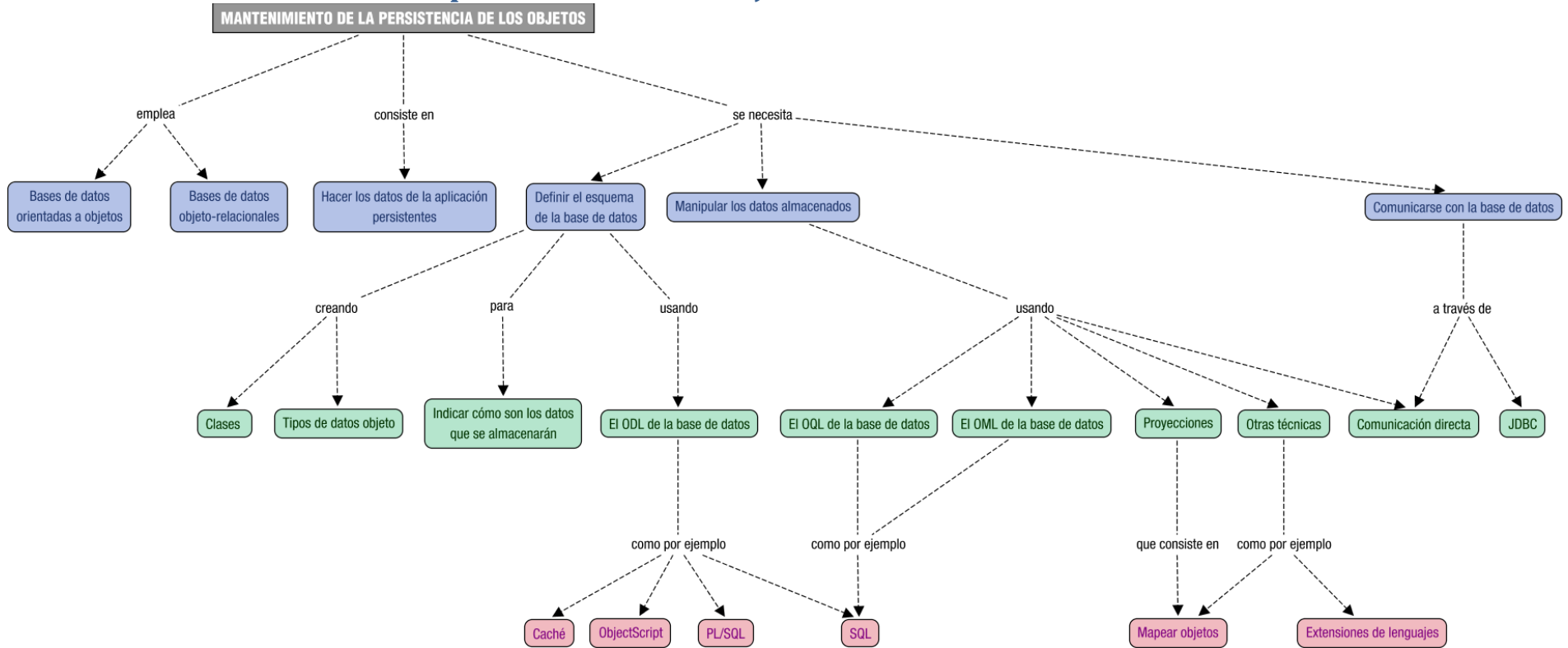




### Tema 9 - Utilización avanzada de clases



### Tema 10 - Mantenimiento de la persistencia de los objetos



### Tema 11 - Gestión de bases de datos relacionales

